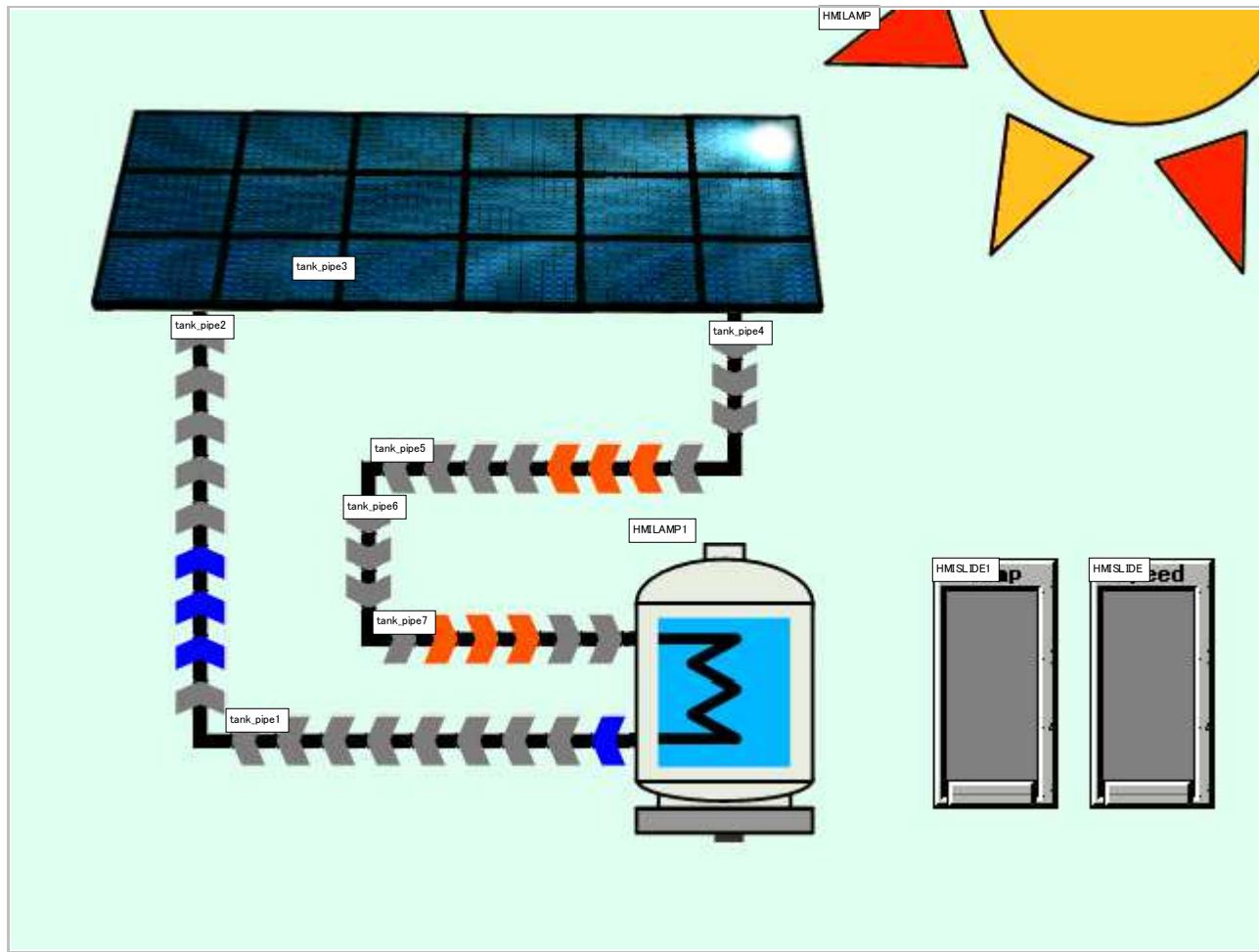


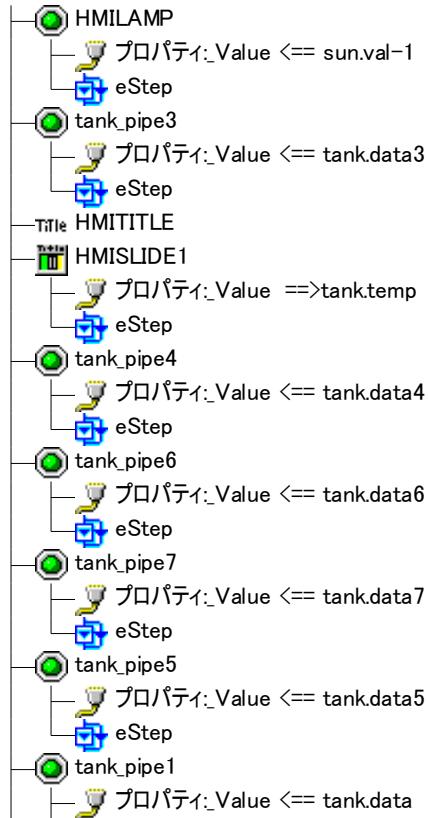
## 目次

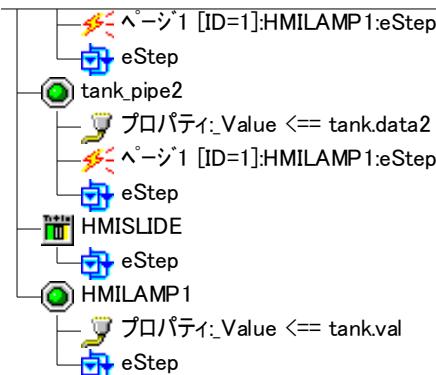
ページ1 [1]	2
ページのオブジェクトツリー	2
ページのeStep	3
オブジェクト[HMI LAMP] のeStep	3
オブジェクト[tank_pipe3] のeStep	3
オブジェクト[HMI SLIDE1] のeStep	3
オブジェクト[tank_pipe4] のeStep	3
オブジェクト[tank_pipe6] のeStep	3
オブジェクト[tank_pipe7] のeStep	3
オブジェクト[tank_pipe5] のeStep	4
オブジェクト[tank_pipe1] のeStep	4
オブジェクト[tank_pipe2] のeStep	4
オブジェクト[HMI SLIDE] のeStep	4
オブジェクト[HMI LAMP1] のeStep	4
データ・リンクツリー	5
[変数]	5
GIO	6
eStep - サブルーチン	7
サブルーチン[shift_pipe]	7

## ページ1 [1]



## ページのオブジェクトツリー





## ページ のeStep [イベントで実行]

```

if(条件なし)
  if(EventID==0)
    // ページOpen時:初期化処理
    tank.data = 0
    tank.data2 = 0
    tank.data3 = 0
    tank.data4 = 0
    tank.data5 = 0
    tank.data6 = 0
    tank.data7 = 0

```

## オブジェクト [HMILAMP] のeStep

```

if(条件なし)
  // 500ms毎に太陽の色を変更する。
  if(sun.speed==0)
    // 基準スキャンが25msなので、500/25=20 をセット。
    sun.speed = 20
    sun.cnt = sun.cnt+1
    if(sun.cnt%sun.speed==0)
      // 太陽の状態を反転。
      sun.val = sun.val%2+1

```

## オブジェクト [tank\_pipe3] のeStep

```

if(条件なし)
  if((tank.data3==0&&tank.data2==384)||tank.data3>0)
    if(tank.cnt%tank.speed==0)
      shift_pipe(tank.data3, 256)

```

## オブジェクト [HMISLIDE1] のeStep

```

if(条件なし)
  // タンク内の温度を設定する。(_Valueプロパティの値)

```

## オブジェクト [tank\_pipe4] のeStep

```

if(条件なし)
  if((tank.data4==0&&tank.data3==192)||tank.data4>0)
    if(tank.cnt%tank.speed==0)
      shift_pipe(tank.data4, 16)

```

## オブジェクト [tank\_pipe6] のeStep

```

if(条件なし)
  if((tank.data6==0&&tank.data5==192)||tank.data6>0)
    if(tank.cnt%tank.speed==0)
      shift_pipe(tank.data6, 16)

```

## オブジェクト [tank\_pipe7] のeStep

```

if(条件なし)
  if((tank.data7==0&&tank.data6==14)||tank.data7>0)
    if(tank.cnt%tank.speed==0)
      shift_pipe(tank.data7 , 64)

```

オブジェクト [tank\_pipe5] のeStep

```

if(条件なし)
  if((tank.data5==0&&tank.data4==14)||tank.data5>0)
    if(tank.cnt%tank.speed==0)
      shift_pipe(tank.data5 , 256)

```

オブジェクト [tank\_pipe1] のeStep

```

if(条件なし)
  if(tank.cnt%tank.speed==0)
    shift_pipe(tank.data , 512)

```

オブジェクト [tank\_pipe2] のeStep

```

if(条件なし)
  if((tank.data2==0&&tank.data==384)||tank.data2>0)
    if(tank.cnt%tank.speed==0)
      shift_pipe(tank.data2 , 512)

```

オブジェクト [HMISLIDE] のeStep

```

if(条件なし)
  // パイプ内の熱媒の流れる速度を設定する。
  M .val = Get_Value()
  tank.speed = 100/.val

```

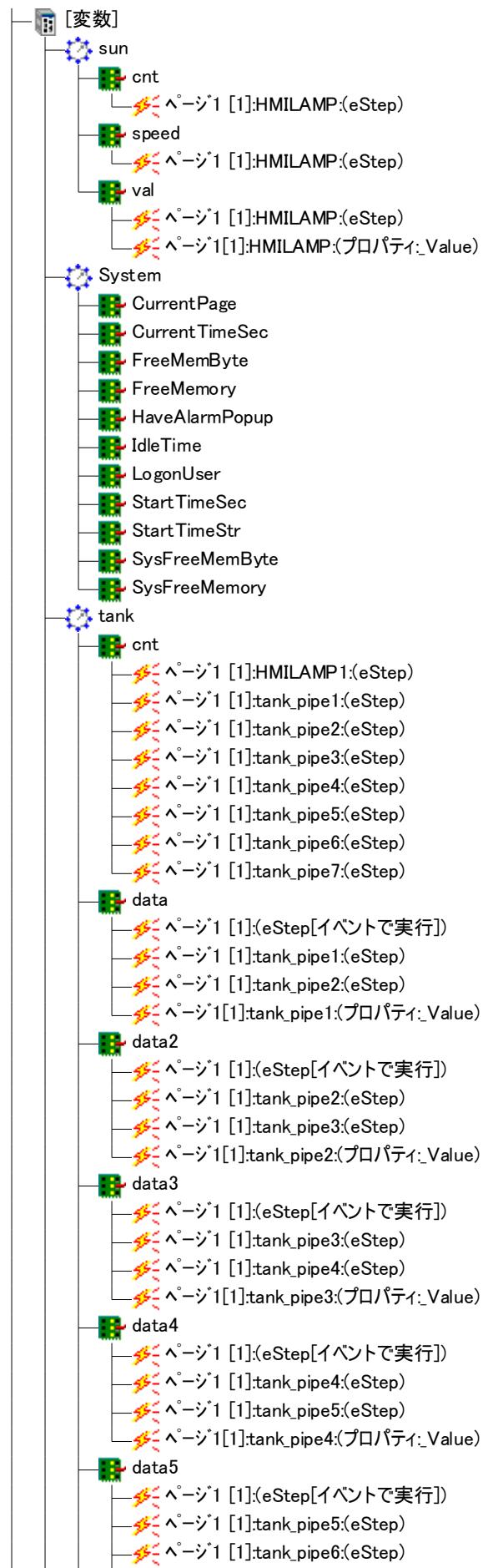
オブジェクト [HMILAMP1] のeStep

```

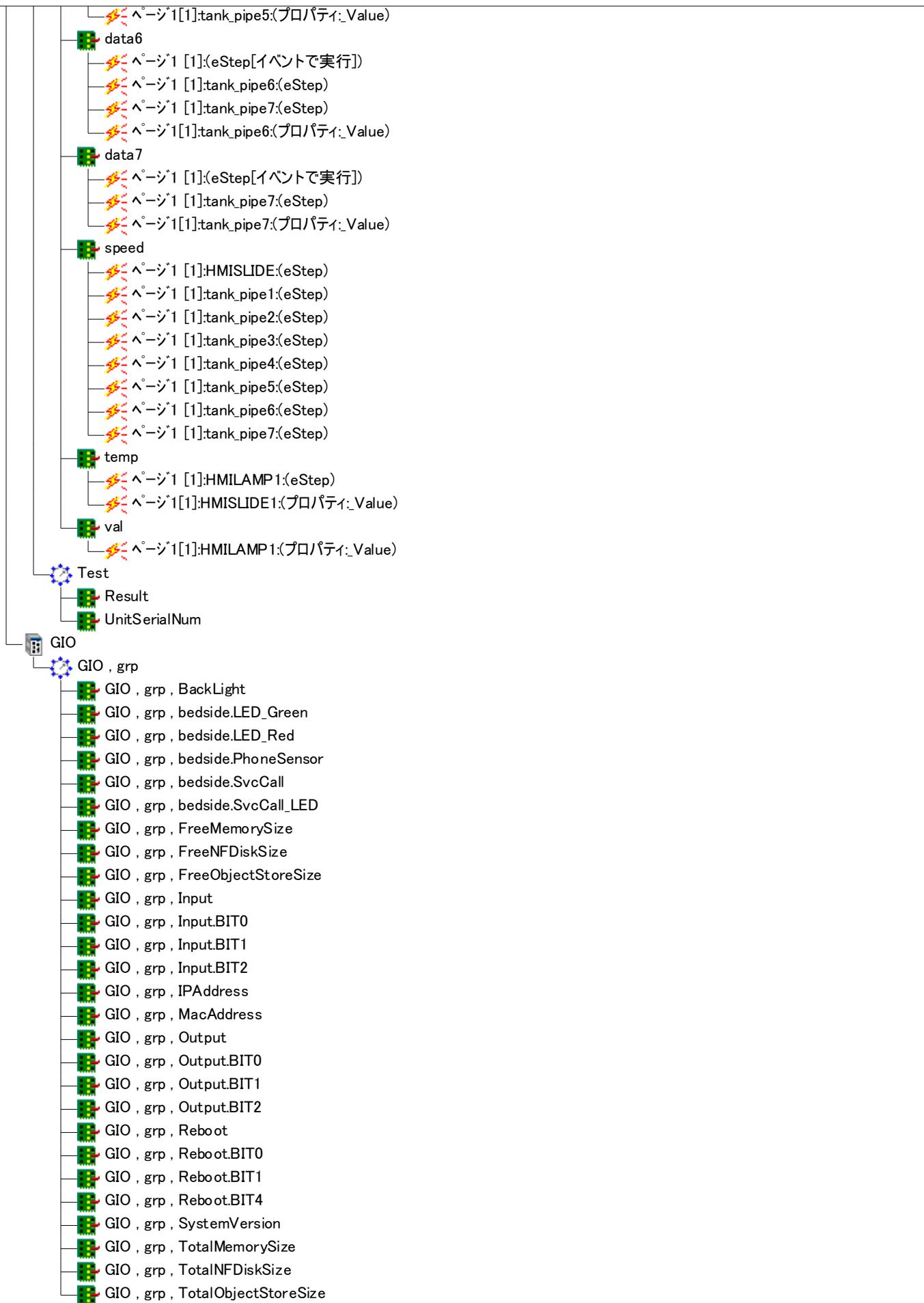
if(条件なし)
  tank.cnt = tank.cnt+1
  if(条件なし)
    // 温度により、タンク内とパイプ内の色を変更する
    if(tank.temp<40)
      // 40℃未満は低(青)
      M SetOnPictureName("¥¥NfDisk¥¥color_change_01¥¥BMP¥¥tank1.bmp")
      tank_pipe1.SetOnPictureName("¥¥NfDisk¥¥color_change_01¥¥BMP¥¥pipe_01_on_1.bmp")
      tank_pipe2.SetOnPictureName("¥¥NfDisk¥¥color_change_01¥¥BMP¥¥pipe_02_on_1.bmp")
    elseif(tank.temp<70)
      // 70℃超は高(赤)
      M SetOnPictureName("¥¥NfDisk¥¥color_change_01¥¥BMP¥¥tank2.bmp")
      tank_pipe1.SetOnPictureName("¥¥NfDisk¥¥color_change_01¥¥BMP¥¥pipe_01_on_2.bmp")
      tank_pipe2.SetOnPictureName("¥¥NfDisk¥¥color_change_01¥¥BMP¥¥pipe_02_on_2.bmp")
    else
      // 40~70℃は中(黄)
      M SetOnPictureName("¥¥NfDisk¥¥color_change_01¥¥BMP¥¥tank3.bmp")
      tank_pipe1.SetOnPictureName("¥¥NfDisk¥¥color_change_01¥¥BMP¥¥pipe_01_on_3.bmp")
      tank_pipe2.SetOnPictureName("¥¥NfDisk¥¥color_change_01¥¥BMP¥¥pipe_02_on_3.bmp")

```

## データ・リンク ツリー



## ActiveTouch - color\_change\_01.HPF - データ・リンク ツリー



## eStep - サブルーチン

サブルーチン [shift\_pipe]

```
* shift_pipe(.data, .max)//パイプ内の熱媒をシフトする。
  if(条件なし)
    if(.data==0)
      .data = 1
    elseif(.data<6)
      .data = .data+2+(.data/2*2)
    elseif(.data<6)
      .data = .data+2
    else
      .data = (.data*2)%max
```